

# **4ο Ενημερωτικό Δελτίο**

**3 Μαΐου 2023**

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

### Εισαγωγή

Φτάσαμε τώρα στο τέταρτο και προτελευταίο ενημερωτικό δελτίο του έργου μας, με το οποίο θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε για τις δραστηριότητες που πραγματοποιήθηκαν από τον Αύγουστο του 2022 έως τον Απρίλιο του 2023. Πρόκειται για μήνες εντατικής εργασίας, κατά τους οποίους κάθε εταίρος προετοίμασε το απαραίτητο υλικό για την υλοποίηση της ψηφιακής πλατφόρμας που είναι αφιερωμένη σε επαγγελματίες που θέλουν να μάθουν περισσότερα για τις δυνατότητες ηλεκτρονικής μάθησης, όπως τα συνεργατικά περιβάλλοντα και η παιχνιδοποίηση, προκειμένου να σχεδιάσουν αποτελεσματικά και ελκυστικά διαδικτυακά μαθήματα αφιερωμένα στην επαγγελματική κατάρτιση.

Από την ίδρυση του i-Content, πολλά πράγματα έχουν αλλάξει, ιδίως με την ώθηση του Covid-19. Η "μεταπανδημική" ηλεκτρονική μάθηση έχει επιταχυνθεί επειδή τόσοι πολλοί άνθρωποι σε όλο τον κόσμο εκμεταλλεύτηκαν αυτή τη μακρά διακοπή για να συνεχίσουν τις σπουδές, την κατάρτιση, την εξειδίκευση. Και αυτό κατέστη δυνατό χάρη στις άπειρες δυνατότητες που μας παρέχει η τεχνολογία.

Πρέπει να το παραδεχτούμε: τα δύο χρόνια της πανδημίας δεν ήταν εύκολα για κανέναν. Ταυτόχρονα, όμως, για πολλούς ήταν μια περίοδος επαναπροσδιορισμού και αναγέννησης, κατά την οποία είχαν επιτέλους την ευκαιρία να αφοσιωθούν σε κάτι άλλο, να ακολουθήσουν πάθη που είχαν από καιρό βάλει στο ράφι. Η συνέπεια ήταν μια έκρηξη των εγγραφών στις πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης: η ζήτηση για διαδικτυακά μαθήματα έχει εκραγεί, οδηγώντας τις δημόσιες και ιδιωτικές εταιρείες να δομηθούν ώστε να ανταποκριθούν με εξειδικευμένες και διεθνείς προσφορές, κινούμενες προς ψηφιακά, άτυπα, διαδραστικά συνεργατικά περιβάλλοντα, στα οποία ο σπουδαστής αφήνεται ελεύθερος, και μάλιστα με κίνητρο να εκφραστεί.

Σύμφωνα με αυτή την τάση, πετύχαμε τα τρία πρώτα αποτελέσματα του έργου - IO1: ο οδηγός σχεδιασμού, i-CONTENT- IO2: η εργαλειοθήκη, i-CONTENT INTERACTIVITY- IO3: η εργαλειοθήκη, i-CONTENT GAMIFICATION. Στη συνέχεια επικεντρωθήκαμε στο IO4 (η δομή του διαδικτυακού μαθήματος i-CONTENT, π.χ. ενότητες, σχεδιασμός, διαδραστικότητα, κουίζ) - IO5 (η πλατφόρμα i-CONTENT), συνεχίζοντας τις δραστηριότητες διάδοσης και επικοινωνίας μέσω του επίσημου ιστότοπου, του Facebook και των ψηφιακών καναλιών των εταιρών.

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Προκειμένου να ευθυγραμμίσουμε το έργο μας με το μεταβαλλόμενο περιβάλλον, ακολουθούμε ορισμένες τάσεις:

- ♦ **Micro, ή εκπαίδευση** με λίγα λόγια. Ο κόσμος κινείται γρήγορα και η εκπαίδευση προσαρμόζεται σε αυτόν, ίσως περισσότερο από ανάγκη παρά από επιθυμία - τα μαθήματα γίνονται μικροσκοπικά: σύντομα βίντεο, σύντομες έννοιες. Το περιεχόμενο βίντεο έχει την υψηλότερη βαθμολογία από τους σπουδαστές, ακολουθούμενο από περιεχόμενο όπως διαφάνειες υψηλής επεξεργασίας.
- ♦ **Κοινωνική ή ευέλικτη διδασκαλία.** Μια συνεχής ανταλλαγή μεταξύ εκπαιδευτικού και χρηστών, όπου κάποιος μεταφορικά βγαίνει από τη φυσική κατάσταση της τάξης, πραγματικής ή εικονικής, και οι ρόλοι δεν είναι πλέον τόσο κλασικά καθορισμένοι. Κάποιος αναλαμβάνει εκ περιτροπής να είναι ο ένας ή ο άλλος, ανταλλάσσοντας γνώσεις, εμπειρίες και τεχνογνωσία. Για τις επιχειρήσεις, καθίσταται ζωτικής σημασίας η ενσωμάτωση αυτών των νέων μορφών διδασκαλίας στις διάφορες πλατφόρμες που χρησιμοποιούνται.
- ♦ **Άτυπη,** δηλαδή έξω από την αυστηρότητα της μετωπικής διδασκαλίας που βασίζεται στην τάξη και καθοδηγείται από τον εκπαιδευτικό. Καθώς οι άνθρωποι συνηθίζουν να εργάζονται εξ αποστάσεως και σε εικονικές ομάδες, η συνεργασία καθίσταται βασική προτεραιότητα: οι διαδικτυακές πλατφόρμες υποστηρίζουν την οριζόντια και ασύγχρονη συνεργασία.

Τηρώντας το αρχικό χρονοδιάγραμμα, οι εταίροι οργάνωσαν την 3<sup>η</sup> και 4<sup>η</sup> διεθνή συνάντηση του έργου: στο Λονδίνο (Ηνωμένο Βασίλειο), στις 6 Σεπτεμβρίου 2022 - στη Λάρισα (Ελλάδα), στις 20 και 21 Μαρτίου 2023.

### 3Η ΔΙΕΘΝΗΣ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΣΤΟ ΛΟΝΔΙΝΟ



Στις 6 Σεπτεμβρίου 2022, οι εταίροι φιλοξενήθηκαν από την RINOVA στο Λονδίνο (Ηνωμένο Βασίλειο): οι εγκαταστάσεις της βρίσκονται στο Canary Wharf, ένα από τα κορυφαία οικονομικά και φουτουριστικά κέντρα στο Ηνωμένο Βασίλειο και στον κόσμο. Κατά τη διάρκεια της συνάντησης, όλα τα αποτελέσματα εξετάστηκαν ως προς τη συνοχή τους με τους ποιοτικούς και ποσοτικούς δείκτες που επιλέχθηκαν για την παρακολούθηση της προόδου και των αποτελεσμάτων του έργου. Μεταξύ των δραστηριοτήτων που μοιράστηκαν οι εταίροι είναι:

- Διόρθωση των υλικών IO2 και IO3.
- Παράδοση του υλικού IO4.

Τέλος, οι εταίροι συμφώνησαν σχετικά με τον προγραμματισμό των δραστηριοτήτων για το 2023:

- Έναρξη πιλοτικών δραστηριοτήτων στις 5 χώρες εταίρους.
- Μετάφραση σε 5 γλώσσες του διαδικτυακού μαθήματος Moodle.
- Προγραμματισμός των επόμενων συναντήσεων (διαδικτυακή συνάντηση στις 22 Νοεμβρίου, τέταρτη διεθνής συνάντηση στην Ελλάδα και τελική εκδήλωση στην Πολωνία).

#### 4Η ΔΙΕΘΝΗΣ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΣΤΗ ΛΑΡΙΣΣΑ



- Στις 21 Μαρτίου 2023, οι εταίροι φιλοξενήθηκαν από τον Όμιλο BEE GROUP στη Λάρισα (EL). Τα θέματα που συζητήθηκαν συνεχίστηκαν από την προηγούμενη συνάντηση του Λονδίνου με την ανασκόπηση των:
- IO4 - Μια εργαλειοθήκη για την παιχνιδιοποίηση του περιεχομένου διαδικτυακών μαθημάτων. Η αγγλική έκδοση είναι έτοιμη και οι γλωσσικές εκδόσεις των εταίρων θα είναι έτοιμες μόλις οι εταίροι παράσχουν μεταφράσεις του περιεχομένου.
- IO5 - Η πλατφόρμα i-Content έχει προετοιμαστεί όσο το δυνατόν πιο ελκυστικά, έχουν προστεθεί ήχοι και κινούμενα σχέδια. Η ποσότητα του κειμένου στις διαφάνειες έχει προσαρμοστεί. Οι παρουσιάσεις αναπαράγονται αυτόματα, αλλά είναι δυνατή η χειροκίνητη πλοήγηση με τη χρήση των κουμπιών στο κάτω μέρος της παρουσίασης.

Στη συνέχεια, οι εταίροι σχεδίασαν τις τελευταίες δραστηριότητες που έπρεπε να πραγματοποιηθούν:

- Η πιλοτική φάση θα πραγματοποιηθεί μεταξύ του Απριλίου και Μαΐου 2023. Κάθε εταίρος πρέπει να υλοποιήσει ένα πιλοτικό έργο με 25 συμμετέχοντες και η απόδειξη της υλοποίησής του θα είναι μια έκθεση.
- Όλες οι εκδηλώσεις διάδοσης πρέπει να ολοκληρωθούν μέχρι το τέλος του i-Content, μόλις ολοκληρωθούν οι πιλοτικές εφαρμογές.
- Η τελική εκδήλωση στο Radom της Πολωνίας θα πραγματοποιηθεί τον Μάιο του 2023.

## ΣΕ ΕΞΕΛΙΞΗ: IO5 - Η ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ I-CONTENT

Βρισκόμαστε στη μέση μιας μετάβασης: η παραδοσιακή ηλεκτρονική μάθηση παρουσιάζει σημάδια παρακμής τόσο από άποψη υιοθέτησης όσο και επιτυχούς χρήσης. Η εξατομικευμένη ηλεκτρονική μάθηση, τα έτοιμα μαθήματα και η μικτή μάθηση είναι λιγότερο αποτελεσματικά. Ενώ οι λεγόμενες πλατφόρμες μαθησιακής εμπειρίας (LXP) και οι εξειδικευμένες πλατφόρμες συνεργατικής μάθησης θεωρούνται τα πιο επιτυχημένα συστήματα μετά τις – αναμενόμενα - εικονικές αίθουσες διδασκαλίας.

Υπάρχουν χιλιάδες λογισμικά και εργαλεία ανοικτού κώδικα για να επιλέξετε για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου χωρίς την ανάγκη για ακριβό λογισμικό, υποδομές ή εφαρμογές. Ωστόσο, η μετατροπή σε διαδραστικά διαδικτυακά μαθήματα μπορεί να είναι χρονοβόρα, καθώς ο εκπαιδευτής πρέπει να αναζητήσει τα κατάλληλα εργαλεία/λογισμικά σε μια τεράστια αγορά δωρεάν ή χαμηλού κόστους λογισμικού - πρέπει να τα αξιολογήσει, να κατακτήσει τη χρήση τους και στη συνέχεια να μετατρέψει το περιεχόμενό του σε ψηφιακά και διαδραστικά αντικείμενα.

Προκειμένου να υποστηρίξουμε τους εκπαιδευτές (οι οποίοι μπορεί να μην είναι πολύ εξοικειωμένοι με τις ΤΠΕ), εργαζόμαστε πάνω στο τελευταίο μας αποτέλεσμα (IO5): την πλατφόρμα i-CONTENT που θα χρησιμεύσει ως πλατφόρμα για μια ολοκληρωμένη μαθησιακή εμπειρία: θα χρησιμοποιηθεί για την ανάπτυξη διαδραστικών μαθημάτων χρησιμοποιώντας τις δυνατότητες που προσφέρει η παιχνιδοποίηση. Η πλατφόρμα i-Content θα περιλαμβάνει έναν οδηγό σχετικά με τον τρόπο σχεδιασμού ενός διαδικτυακού μαθήματος - δύο εργαλειοθήκες με ένα ευρύ φάσμα εργαλείων που μπορούν να χρησιμοποιηθούν, εγχειρίδια κατάρτισης και κατευθυντήριες γραμμές για το πώς να γίνει το μάθημα διαδραστικό με την παιχνιδοποίηση, ένα φόρουμ και μια ενότητα Συχνών Ερωτήσεων. Τις επόμενες εβδομάδες, η πλατφόρμα θα δοκιμαστεί από επαγγελματίες και εμπειρογνώμονες για να επικυρωθεί και να διασφαλιστεί ένα υψηλό επίπεδο ποιότητας.

Επισκεφθείτε την επίσημη ιστοσελίδα του έργου [i-CONTENT](#) και ακολουθήστε τη σελίδα μας στο [Facebook](#) για να ενημερώνεστε για τα τελευταία νέα.

#staytuned!

## Συντονιστής



**Łukasiewicz**

Instytut Technologii Eksploatacji

## Εταίροι

### Στοιχεία επικοινωνίας:

**ΠΟΛΩΝΙΑ:** SIEC BADAWCZA LUKASIEWICZ -  
INSTYTUT TECHNOLOGII EKSPLOATACJI ,  
Ιστοσελίδα: [www.itee.radom.pl](http://www.itee.radom.pl)

**ΚΥΠΡΟΣ :**EDITC LTD,  
Ιστοσελίδα: [www.editc.eu](http://www.editc.eu)

**ΕΛΛΑΔΑ:** BEE GROUP ,  
Ιστοσελίδα: [www.bee.gr](http://www.bee.gr)

**ΗΝΩΜΕΝΟ ΒΑΣΙΛΕΙΟ:** RINOVA LIMITED ,  
Ιστοσελίδα :[www.rinova.co.uk](http://www.rinova.co.uk)

**ΙΤΑΛΙΑ :** GRUPPO 4 SRL ,  
Ιστοσελίδα :[www.gruppo4.com](http://www.gruppo4.com)

# GRUPPO 4



**RINOVA**  
innovate, create & regenerate



Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η δημοσίευση [ανακοίνωση] αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε